

Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Spp Menggunakan PHP MYSQL Pada TK Al-fath Bekasi

Amat Damuri

Manajemen Informatika, STMIK Al Muslim, amat.damuri@almuslim.ac.id

Dana Pernata

Komputerisasi Akuntansi, STMIK Al Muslim, dana.pernata@almuslim.ac.id

Abstract

SPP Payment system at the TK Alfath is still done manually both in terms of transactions and data recap. Thus slowing down in the payment process, recording and paymentt recap. This causes the processes related of SPP payment have not run optimally. To overcome this problem, the authors propose to designand build applications that support database systems so that SPP payment processing is more effective and efficient. This system is designed and built using PHPMySQL. The Purpose of this system is to facilitate the archiving of spp payment data that must be paid, it's hoped that this system will maximize the work of the target of delivering information and the volume of work can run more efficiently and effectively.

Keyword: System Information, Payment

Abstrak

Sistem pembayaran SPP di TK Alfath masih dilakukan secara manual baik dalam hal transaksi maupun rekap data. Sehingga memperlambat di dalam proses pembayaran, pencatatan dan rekap pembayaran. Hal ini menyebabkan proses-proses yang terkait dengan pembayaran SPP belum berjalan secara optimal. Untuk mengatasi masalah itu, maka penulis mengusulkan untuk merancang dan membangun aplikasi yang mendukung sistem basis data agar pengolahan pembayaran SPP lebih efektif dan efisien. Sistem ini dirancang dan dibangun menggunakan PHPMySQL. Tujuan sistem ini adalah untuk mempermudah pengarsipan data pembayaran spp yang harus dibayar, diharapkan dengan adanya sistem ini memaksimalkan pekerjaan admin agar target penyampaian informasi dan volume pekerjaan dapat berjalan lebih efisien dan efektif.

Kata Kunci: sistem informasi, pembayaran spp

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi zaman ini semakin berkembang dengan cepat, seiring meningkatnya kebutuhan manusia akan teknologi dan informasi. Fasilitas yang dapat diperoleh dari teknologi memudahkan masyarakat mengatasi berbagai masalah yang ada. Pada sistem pengolahan data yang diperlukan sebuah instansi atau organisasi untuk memberi kebutuhan dan pengolahan fungsi dari manajemen serta mengambil keputusan. Kebutuhan akan informasi saat ini menuntut teknologi informasi semakin canggih dan menghasilkan informasi yang akurat, unggul dan efisien.

Setiap lembaga pendidikan memiliki kebutuhan informasi yang berbeda-beda untuk meningkatkan produktivitas dan pelayanan yang lebih bagus dimana dengan adanya sistem informasi akan membantu dalam mengontrol data siswa yang sudah melakukan

pembayaran dan yang belum melakukan pembayaran dalam setiap periode tertentu. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu aktifitas sekolah terutama dibagian tata usaha dalam mengetahui pembayaran SPP dan juga menyajikan kedalam bentuk laporan pembayaran SPP dengan cepat mudah dan akurat. Adanya pencatatan dan penyimpanan data transaksi dalam arsip tersebut, menyebabkan kesulitan bagi karyawan tata usaha dalam pencarian data-data transaksi pembayaran SPP juga dalam hal registrasi siswa, terutama pada saat data atau dokumen semakin banyak, sehingga sering terjadi penumpukan data siswa mengakibatkan sulitnya pencarian data siswa apabila sewaktu-waktu data itu diperlukan.

Selain itu, keadaan tersebut menyebabkan kurang efektifnya pembuatan laporanlaporan. Proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif

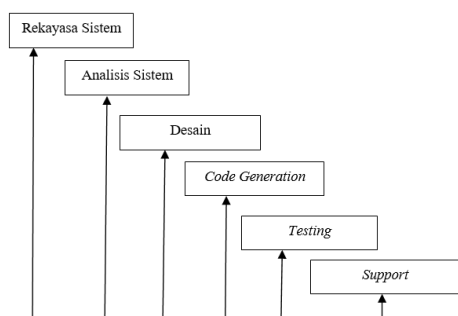
lama karena harus membuat rekapitulasi, laporan-laporan yang disajikan pun sering tidak akurat. Dengan adanya sistem informasi pembayaran SPP ini diharapkan dapat membantu aktivitas sekolah terutama bagian tata usaha dalam mengolah pembayaran SPP siswa dan menyajikannya kedalam bentuk laporan dengan cepat, mudah dan akurat. Dengan demikian, adanya sistem pembayaran SPP yang dirancang ini dapat diterapkan dengan baik dan membantu untuk meminimalisasi permasalahan yang tengah dihadapi TK. Alfath. Diharapkan proses pembayaran SPP akan berjalan lebih efektif dan efisien.

II.METODE PENELITIAN

Metode Pengembangan Software

Dalam rekayasa perangkat lunak, metodologi pengembangan perangkat lunak atau metodologi pengembangan sistem adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu informasi, sedangkan metode yang digunakan sebagai proses perancangan sistem dengan metode Waterfall.

Menurut Pressman (2016:42), model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya “Linear Sequential Model”. Model ini sering disebut juga dengan “classic life cycle” atau metode waterfall, model perancangan bisa dilihat digambar 1.1



Gambar 1 Waterfall

Sumber : Roger S. Pressman

1. Analisis kebutuhan Software

Menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen atau berkas seperti buku besar yang dipakai untuk pencatatan pembayaran gaji karyawan dan interface yang diperlukan guna menentukan solusi software.

2. Desain

Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait dengan menggunakan tools system Seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Activity Diagram.

3. Code Generation

Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan dan menentukan apakah yang dibuat termasuk pemrograman terstruktur atau berbasis objek

4. Testing

Mendesripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan blackbox testing.

5. Support

Mendefinisikan upaya-upaya terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan hardware dan software yang akan digunakan

Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka pengumpulan data yang diperlukan dalam menuliskan Tugas Akhir menggunakan beberapa metode, yaitu:

1. Observasi

Metode observasi merupakan pengamatan dan penelitian secara langsung terhadap objek yang dianalisis dilapangan. Penulis dapat mengadakan peninjauan dan mengamati proses kerja khususnya pada bagian pengolahan data pembayaran SPP TK Alfath

2. Wawancara

Metode wawancara merupakan proses tanya jawab langsung dan sistematis kepada Kepala TK Alfath yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan tentang hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan

1.4Ruang Lingkup

Untuk lebih memusatkan permasalahan yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membuat batasan permasalahan

mengenai perancangan sistem informasi pembayara SPP Sekolah meliputi proses ,pendataan siswa, pembayaran SPP siswa, dan laporan pembayaran SPP Sekolah

Tinjauan Kasus

Berikut ini akan dijelaskan proses sistem berjalan pembayaran SPP yang berlangsung di TK Alfath dengan proses sebagai berikut :

1. Proses Pembayaran SPP

Orang tua siswa datang kesekolah dengan membawa kartu iuran siswa yang diberikan kepada staff TU untuk membayar SPP sekolah, setelah itu staff TU mencatat pembayaran siswa dan memberikan buku penerimaan pembayaran yang sudah ditandatangani dan distempel sekolah baik di kwitansi maupun kartu iuran

2. Proses Laporan

Staff TU melakukan pencatatan transaksi dan rekapitulasi pembayaran SPP siswa guna untuk dijadikan pembuatan laporan jumlah penerimaan dari pembayaran SPP siswa ke kepala sekolah

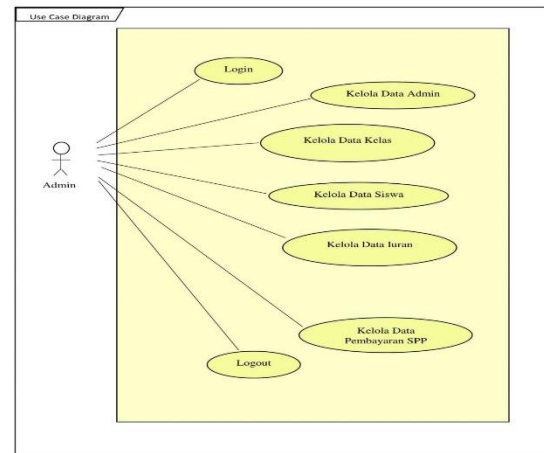
Tinjauan Perusahaan

Yayasan yang menaungi Sekolah Alfath bernama Yayasan Bina Insan Sakina yang didirikan dihadapan Notaris Tuti K. Setiahati Sutoro dengan Akte Pendirian No. 4/15 Februari Tahun 2001

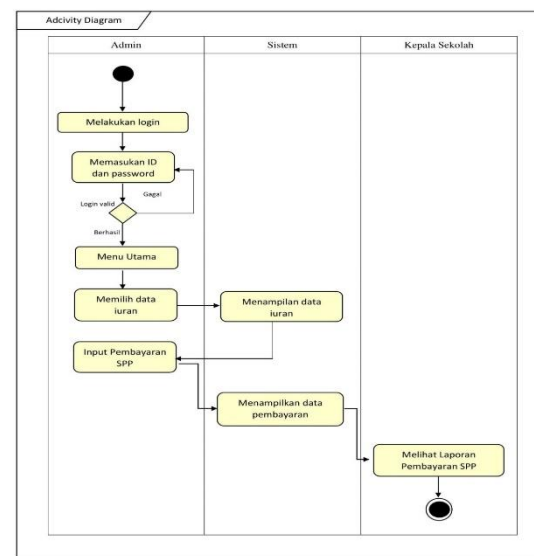
Visi pendirian Sekolah Al-Fath adalah menjadikan sekolah ini sebagai sekolah unggulan yang bermotto Sekolah Dwibahasa Berwawasan Islami dan yang mempersiapkan anak didiknya untuk mampu bersaing dalam wawasan global di era teknologi tinggi dengan tetap mengedepankan akhlak mulia dalam tindakan maupun pemikiran mereka kelak. Para pendidik yang menjalankan tugas di sekolah mengemban suatu misi luhur yakni untuk membangun anak Indonesia yang mandiri, kreatif, inovatif serta berakhlakul karimah

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Use Case Diagram



Gambar 2 Use Case Diagram



Gambar 3 Activity Diagram

SPP Sekolah	
Master	Tambah User
Data user	Nama User
Data Kelas	
Data Siswa	Password
Data Iuran	
Transaksi	Alamat
Pembayaran SPP	
Log out	Simpan
Footer	

Gambar 4 Rancangan Input User

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Data User
Tambah User

No	Nama	Password	No.Telp	Alamat	Aksi
1.	Xxx	Xxx	Xxx	Xxx	Edit Delete

Footer

Gambar 5 Rancangan Data User

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Tambah Kelas
Nama Kelas

Simpan

Footer

Gambar 6 Rancangan Input Kelas

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Tambah Kelas
Nama Kelas

Simpan

Footer

Gambar 7 Rancangan Data Kelas

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Tambah Siswa
Nama Kelas

Jenis Kelamin

Kelas

Alamat

No_Telp

Simpan

Footer

Gambar 8 Rancangan input Siswa

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Data Siswa
Tambah Siswa

No	Nama	JK	Kelas	Alamat	No. Telp	Aksi
1.	Xxx	Xxx	Xxx	Xxx	Xxx	Edit Delete

Footer

Gambar 9 Rancangan Data Siswa

SPP Sekolah

Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Tambah Iuran
Nama Siswa

Iuran

No_Telp

Tanggal Bayar

Simpan

Footer

Gambar 10 Rancangan Input Pembayaran

SPP Sekolah

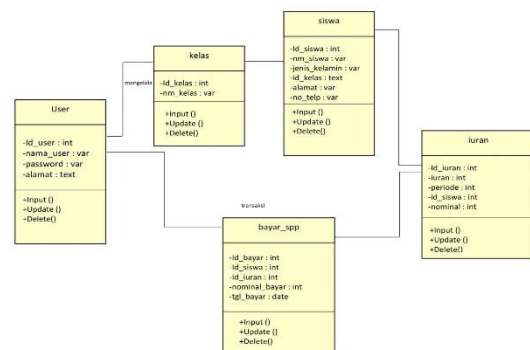
Master
Data user
Data Kelas
Data Siswa
Data Iuran
Transaksi
Pembayaran SPP
Log out

Data Pembayaran SPP
Input Pembayaran

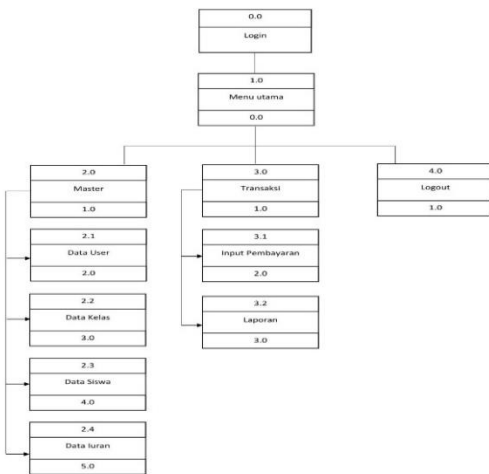
No	Siswa	Kelas	Nominal	Tanggal	Aksi
1.	Xxx	Xxx	Xxx	Xxx	Edit Delete

Footer

Gambar 11 Rancangan Data Pembayaran

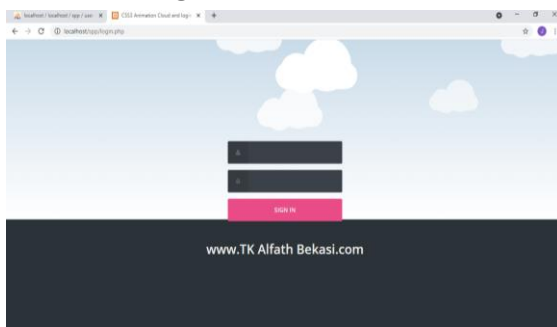


Gambar 12 Class Diagram



Gambar 13 Spesifikasi Program

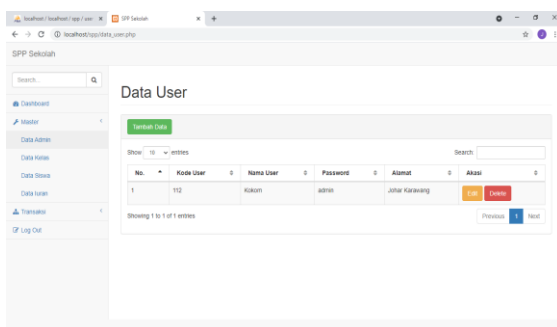
Halaman Program



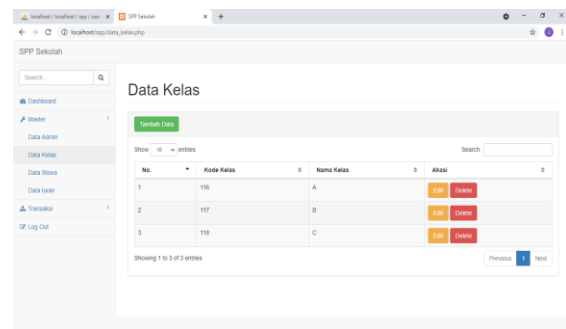
Gambar 14 Halaman Login



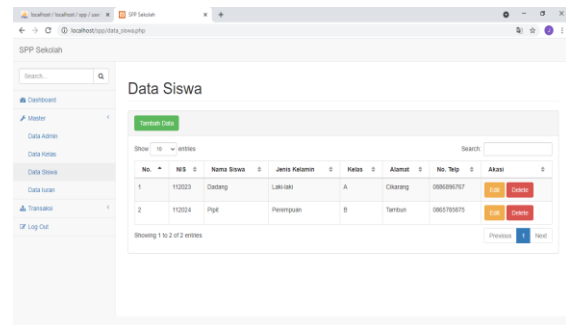
Gambar 15 Menu Utama



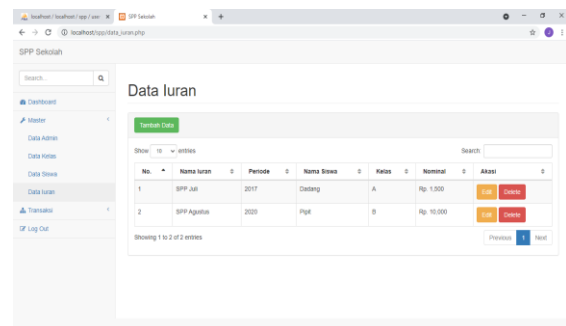
Gambar 16 Data User



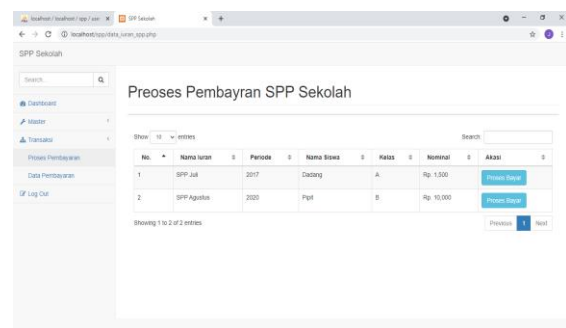
Gambar 17 Halaman Data Kelas



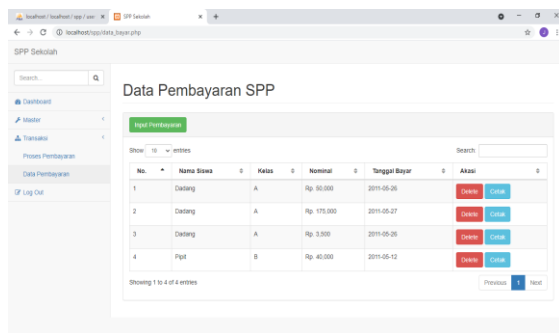
Gambar 18 Halaman Data Siswa



Gambar 19 Halaman Data Iuran



Gambar 20 Halaman Proses Pembayaran



The screenshot shows a web application titled 'SPP Sekolah'. It features a sidebar with navigation options: Dashboard, Master, Transaksi, Proses Pembayaran, and Log Out. The main content area is titled 'Data Pembayaran SPP' and contains a table with the following data:

No.	Nama Siswa	Kelas	Nominal	Tanggal Bayar	Aksi
1	Dadang	A	Rp. 50.000	2019-05-26	Detail Edit
2	Dadang	A	Rp. 175.000	2019-05-27	Detail Edit
3	Dadang	A	Rp. 5.000	2019-05-26	Detail Edit
4	Pipa	B	Rp. 40.000	2019-05-12	Detail Edit

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and has 'Previous' and 'Next' buttons.

Gambar 21 Halaman Proses Pembayaran

IV. KESIMPULAN

Pembuatan Aplikasi Pembayaran SPP bertujuan untuk mempermudah Admin keuangan dalam melakukan tugasnya dalam pencatatan data transaksi pembayaran. Secara garis besar, setelah dilakukan uji coba pada aplikasi Pembayaran SPP dapat disimpulkan sebagai berikut:

- Proses penyimpanan data transaksi siswa bisa dilakukan dengan mudah
- Dari aplikasi pembayaran SPP dapat memberikan informasi tentang siswa yang mempunyai tunggakan pembayaran SPP.
- Dari aplikasi pembayaran SPP dapat memberikan informasi tentang pembayaran SPP yang telah dibayarkan oleh siswa

V. REFERENSI

Buku Pedoman Penulisan TA Program Studi Manajemen Informatika. 2021. Al muslim Tambun

Susanto. 2015. Pengertian Sistem, Karakter Sistem dan Klasifikasi Sistem : dari Teori ke praktik. Jakarta : Raja Grafindo Persada

Gelinas 2015. Pengertian Sistem, Informasi : Graha Ilmu Yogyakarta.

Al-Bahra. 2015. Pengertian Karakter Sistem : dari Teori ke praktik. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Siswanto. 2017. Pengertian Sistem Informasi Yogyakarta . PT. Media Elex Komputerindo

Martin Flower 2015. Pengertian Activity Diagram

Kadir. 2016 Pengertian Logical Record Structure (LRS). Bandung: Alfabeta (2010, 2014)

(Agustin, P., Suryatiningsih, & Siswanto, B. (2016). Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi. Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi Web, 2(3), 1062–1080.

(Agustin, P., Suryatiningsih, & Siswanto, B. (2016). Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi. Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi Web, 2(3), 1062–1080.

Agustin, P., Suryatiningsih, & Siswanto, B. (2016). Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi. Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi Web, 2(3), 1062–1080.